

リターンフェイズ

- ・自軍エントリーエリアのカードを全てスタンバイエリアに戻す。
- ・自軍←のカードを全て↑にする。

ドローフェイズ

- ・自軍デッキの上から1枚をドロース、手札に加える。

チャージフェイズ

- ・自軍手札からカードを1枚かフラッグゾーンに送る。(スキップ可能)

レベルゾーン

- ・チャージフェイズに手札からここにカードが送られた時、ダメージが相手と同じか多い場合にデッキの上から1枚を手札に加える事ができます。
- ・ここにあるカードの枚数が今の自軍レベルになり、裏側のカードが自軍ダメージとなります。
- ・ここにあるダメージがリミット以上になるとゲームに敗北します。ゲーム開始時のリミットは7ですが、デッキが無くなったりする事やカードの効果により増減する場合があります。

エントリーエリア

- ・エントリーフェイズにスタンバイエリアのユニットかチームカードをここに出す事ができます。その場合、ルールとして左から順番に並べます。
- ・出したカードの順番と記載されたLINKの数が同一だった場合、アタックする前にリンクスキルを使う事ができます。アタックをしない場合でもスキルを使用する事ができます。
- ・ここにあるカードは相手のエントリーエリアにあるカードに攻撃ができます。
- ・何枚でもカードを出す事ができますが、どのカードが出ているのか相手に解るように配置してください。
- ・ここにあるカードは特別な理由が無い限り、リターンフェイズにスタンバイエリアに全て同時に戻ります。

スタンバイエリア

- ・ユニットやチームはすべてこの場所に配置されます。
- ・ここにはカードを何枚でも設置できます。



UNIVERSE

- ・ユニバースカードを設置する場所です。ここも「スタンバイエリア」の一つとして扱われます。
- ・ここにあるカードは必ず1枚である必要があります。新たなカードを設置する場合、ここにあるカードを捨札にする事で新たに設置できます。

フラッグゾーン

- ・自分のチャージフェイズに手札のカードを表向きでここに配置する事ができます。
- ・ここには5枚までのカードを設置できます。5枚を超える場合、何れかのカードを捨札にしてからここに設置しなければなりません。
- ・ここにあるカードを←(チェック)状態にすることで、手札にある同じスタンス(色)をもちレベルゾーンにあるカード枚数以下のレベルのカードを使用する事ができます。

フェイズ

を1枚選び、レベル送ってもよい。

ジェネレートフェイズ

- ・自軍手札からカードをプレイ（使用）できる。
（スキップ可能）

エントリーフェイズ

- ・自軍スタンバイエリアからカードをエントリーできる。
（スキップ可能）

シールド

- ・効果によりカードがここに表側もしくは裏側で送られます。
- ・ここにあるカードは効果でのみ移動する事ができ、裏側のカードはどのプレイヤーも確認する事ができません。

捨札置場

- ・使用したタクティクスカードやクラッシュしたカード、捨札に送られるカードはすべてここに表側で送られます。
- ・このカードは全てのプレイヤーが確認できますが、その順番を変更する事はできません。

山札置場

- ・自軍のデッキ置場です。
- ・ゲーム開始時、デッキをよくシャッフルしてここにすべて裏側で配置します。
- ・デッキはドロウとカードの効果以外では表側にする事ができません。
- ・引くべきカードが無くなった場合、捨札のカードを全てシャッフルし再びここに設置し直し、ダメージリミットを1減らします。